



PUULAAKIAMMUNTA

Ohje-Kulku-Komennot

ver 2.01

Kilpailu käsittää: 5 koelaukausta (**koesarja**) +10 ls (**kilpasarja**) +10 ls (**20 sek kilpasarja**) +10 ls (**10 sek kilpasarja**). Laukauksia yhteensä 35.

Valmistautumisaika: Komennolla **valmistautumisaika 5 minuuttia**, jona aikana ampuja saa ottaa aseensa esille laukusta ja valmistella ampuma paikkansa. Valmistautumisaikana saa nostella asetta ja laukoa kylmälaukauksia. Vasta ammunnanjohtajan komennosta saa koskea patruunoihin, muuna aikana aseesta irrotetaan lipas tai revolverista avataan rulla, aseensa luisti pidetään avattuna, ja laitetaan patruunapesään selvästi näkyvä (siima, muu vastaava näkyvä klipsi).

Koesarja: Valmistautumisajan päätyttyä ammunnanjohtaja komentaa valmistautumisajan päättyneeksi ja komentaa **koesarjaa varten 5:llä patruunalla lataa**, (aikaa 1 minuutti) jonka aikana ase ladataan 5:llä patruunalla, komennolla **koesarja START** aloitetaan ammunta, koelaukauksia varten aikaa 5 minuuttia. Aina asehäiriön sattuessa ampuja jää paikalleen, ase alas taulun suuntaan ja odottaa sarjan loppumista, jonka jälkeen ammunnanjohtaja toteaa häiriön ja korjaa tilanteen. Mahdollinen hyväksytty häiriö ammutaan aina sarjojen lopussa. Vain yksi häiriö sallitaan, sen jälkeen ampumatta jäävät laukaukset tuomitaan ohiammutuiksi. Kun kaikki ovat ampuneet koelaukaukset komennolla aseet pöydälle patruunat pois lippaat irrotetaan ja aseet lasketaan pöydille siima/klipsi paikalleen laitettuna. Aina ammuttujen sarjojen jälkeen käydään tauluilla osumat liidutaan ja paikataan. **ASEESEEN EI SAA KOSKEA MISSÄÄN TILANTEESSA NIIN KAUAN KUIN AMPUMALINJAN ETUPOLELLA ON KETÄÄN.**

Kilpasarja (5 min): Koesarjan jälkeen ammutaan 10 kilpalaukausta, suoritukseen aikaa 5 minuuttia, aloitetaan komennolla **10 ls kilpasarja lataa**, (1 min aikaa ladata) jos aseessa 5.n patruunan lipas saa toisen sarjan ladata omaan tahtiin ilman eri komentoa. Kilpalaukaukset saa ampua komennolla **kilpasarja START**. Käydään tauluilla ja osumat liidutaan, tulos kirjataan ja taulut paikataan.

Kilpasarja 20 sek: Tämän jälkeen ammutaan 2x5 ls 20 sekunnin sarjaa, taulut piilossa 7 sekuntia, jonka jälkeen ne kääntyvät näkyviin 20 sekunnin ajaksi, tähän ammutaan 5 laukausta. Komentoina käytetään **kilpasarjaa varten 5:llä patruunalla lataa** (1 min aikaa) Komennolla **HUOMIO** taulut käännetään piiloon, ampujat nostavat ladatut aseet valmiusasentoon ja kun taulut tulevat näkyviin ampujat saavat nostaa aseensa ja ampua. Sarjan jälkeen aseet pöydille kuten edellä, tauluilla käynti.

Kilpasarja 10 sek: Viimeisenä osiona ammutaan 2x5ls 10 sekunnin sarjaa. Taulut piilossa 7 sekuntia ja näkyvissä 10 sekuntia, johon ammutaan 5 laukausta **samoin komennoin kun 20 sekuntisissa sarjoissa**. Lopuksi tarkastetaan ampujien käyttämä ase ja lippaat, että ne ovat tyhjiä. Lopuksi viimeisten tulosten kirjaaminen ja ammunta päättyy tähän. Jos ammunnan johtaja tai joku ampujista tai toimitsijoista huomaa vaarantavan virheen on hän velvollinen huutamaan **SEIS**. Ja ampujien on laskettava ase varmistettuna piippulinja tauluille päin. Ammunnanjohtaja toimitsijoihin tarkastaa tilanteen ennen ammunnan jatkamista. **Turvallisuus ammunnoissa on tärkein.**