



RESERVILÄISURHEILULIITON TURVALLISUUSSUUNNITELMA

Kilpailu: Resul Ampumahiihto ja Pistooliampumahiihto

Ajankohta: 2.-3.3.2024

Järjestävä yhdistys: Kontiolahden Reserviläiset ry.

Kilpailupaikka: Napakympintie 24 80790 Kontiolahti

1. Kilpailun turvallisuusorganisaatio ja yhteystiedot

Tehtävä/vastuualue	Nimi	Yhteystieto
Kilpailun johtaja	Juhani Simonen	0400978909
Varajohtaja/apulainen	Tapio Kiiskinen	0503232737
Turvallisuusvastaava	Leena Härkönen	0405828542
Ensiapuvastaava	Leena Härkönen	0405828542
Tiedotusvastaava	Ari Hevonkoski	0503420075
Varavastaavat	Hannu Parviainen	0504363205
Yhteistoimintaviranomainen		
Kiinteistön huolto/päivystys		

Lähin päivystävä terveyskeskus tai sairaala: P-K:n keskussairaala Tikkamäentie 16, 80210

Joensuu **Yleinen hätänumero 112**

2. Turvallisuussuunnittelu ja -valmistelut ennen kilpailua

Käsiteltävä asia/tarkastuskohde	käsittely, toimenpiteet	vastuu
Radan järjestyssäännöt		
Varuskunnan varomääräykset		
Laji/ratakohtaiset turvamääräykset		
Kiinteistön pelastussuunnitelma		
Alueen puomit, liput, varoitusvalot		
Varoituskyltit, opasteet, nauhat		
Palosuojelu ja ensisammutusvälineet		
EA ja ensiapuvälineet, lääkkeet		
Yhteydenpitovälineet		
Sähköturvallisuus, kytkimet, sulakkeet		
Hätätiet (ihmiset, hälytysajoneuvot)		
Toimitsijoiden koulutustarve		
Hätätiedotussuunnitelma		
Ennakkotiedottaminen viranomaisille	Ei tarvitse tehdä. Osanottajamäärältään pieni tapahtuma. Osallistujia alle 200 hlöä.	
Kilpailijan turvallisuusohjeet		
Järjestyksenvalvonta		

Riski	ennalta ehkäisy ja varautuminen	Toiminta, jos riski toteutuu
sairauskohtaus	Ensiapuryhmä	Ensiapu/soitto 112
vahingonlaukaus, kimmoke	Aseen saa ladata vain ampumapaikalla.	Ensiapu/soitto 112
kuulovaurio	Kuulosuojaimien käyttö	
silmävamma	Suojalasiens käyttö	
aserikko, hillitön tuli, viallinen patruuna		
ampumahaava	Turvallinen aseenkäsittelyohje	Ensiapu/soitto 112
vaarallinen aseenkäsittely		
tapaturma		
tulipalo tai savua sisätiloissa, maastopalo		
liikennevahinko tai -onnettomuus		
liikettä vaara-alueella tai ampumasektorissa	Havainnoista, komento AMMUNTA SEIS !	Kilpailijat ja toimitsijat
yleisön turvallisuuden vaarantuminen		
ulkopuolinen häirikkö		
lyijypöly (sisärata)		
muu riski		

Keskeiset turva- ja varomääräykset:

Ampumalajien kilpailusäännöissä on määräykset siitä, miten asetta tulee ampumaradalla käsitellä. Jokaisen ampujan on lisäksi tunnettava kilpailusäännöt. Aseiteen on käytettävä huolellisesti ja varovaisuutta noudattaen radan järjestyssääntöjen edellyttämällä tavalla Tärkeimpiä asioita ovat mm. seuraavat:

- ase (tyhjänkin) saa suunnata vain tauluja kohti
- ampumalinjan etupuolelle saa mennä vain silloin, kun kaikki radalla olevat ampujat ovat laskeneet aseensa ampumapöydälle ja ottaneet patruunat pois niistä
- aseisiin ei saa koskea silloin kun henkilöitä on tauluilla
- toisen aseeseen ei saa koskea ilman omistajan lupaa
- radalla saa ampua vain sallituilla ase- ja patruunatyypeillä
- maalitaulut on sijoitettava vain taulurivistön taululaitteiden tasoon
- Ammunta on keskeytettävä heti, jos
- ampumapaikan etupuolella todetaan asiaankuulumatonta liikettä
- ihminen, eläin, ajoneuvo havaitaan ampumapaikan etupuolella
- syntyy muu ampumaturvallisuuteen vaikuttava virhe

Vaaran huomannut on tällöin velvollinen huutamaan SEIS, jolloin ammunta on heti keskeytettävä.



4. Toimitsijoiden perehdyttäminen ja koulutus

Kohde	toimenpiteet ja aikataulu	vastuu
tämä turvallisuussuunnitelma ja riskien hallintaan liittyvä toiminta		
häätäilmoituksen tekeminen		
alkusammutusvälineiden käyttäminen		
häätäensiavun aloittaminen tai sen organisointi osaamisen mukaisesti		
EA- ja ensisammutusvälineiden sijainti		
toimintaohjeet vaaratilanteen tai onnettomuuden estämiseksi		
ilmoittamismenettely havaituista turvallisuuspuutteista tai riskeistä		
Laji- ja ratakohtaiset		

turvamääräykset		
SEIS-tilanne ja komennot, ammunnan lopettaminen vaaratilanteessa		
Hätätiedottaminen		

Aika ja paikka

____/____/____
pv, kk ja vuosi

_____ paikkakunta

Allekirjoitukset:

_____ nimen selvennys
kilpailun johtaja

_____ nimen selvennys
turvallisuusvastaava